**Game 1 : Call of Duty: BO4**

**Omzet: $**1,1 Biljoen in 2018.

1. $1,1 Biljoen omzet in 2018. Ongeveer 14 miljoen kopieën verkocht in 2018.
2. <https://en.wikipedia.org/wiki/Call_of_Duty:_Black_Ops_4>
3. De Blackout gamemode is iets wat de game erg populair maakt.   
   <https://tweakers.net/product/776401/call-of-duty-black-ops-4/reviews/>
4. Ik zou bijvoorbeeld hit markers kunnen gebruiken in mijn shooter game.

**Game 2 : Rainbow Six Siege**

1. 50 Miljoen gebruikers in februari 2019 en de omzet is 1 biljoen.
2. <https://en.m.wikipedia.org/wiki/Tom_Clancy%27s_Rainbow_Six_Siege> & <https://www.tweaktown.com/news/65958/rainbow-six-siege-makes-over-1-billion/index.html>
3. De game heeft goede map designs en er zijn veel dingen die je kapot kan maken in de map.
4. In mijn game wil ik ook dat je veel objecten in game bijvoorbeeld kapot kan maken.

**Game 3 : Battlefield V**

1. 7.3 miljoen kopieën verkocht aan het einde van 2018. Ongeveer 511 miljoen dollar.
2. <https://en.wikipedia.org/wiki/Battlefield_V>
3. De game heeft waanzinnige graphics, veel updates en mooie mappen.  
   <https://tweakers.net/product/474721/battlefield-v/reviews/>
4. Ik ga proberen om mooie graphics toe te voegen aan de game om het er mooier uit te laten zien.